

# 실감미디어혁신융합대학 표준교육과정 및 표준교과목

영역	수준	마이크로디그리명	교과목 정보				총 이수 학점
			학점	구성 교과목	선택 이수 (영역)	MD 선택 이수	
기초	초급	실감미디어펀더멘털	3	실감미디어컴퓨팅기초	(기술)	택4	12 (3개 영역이 상 필수)
			3	실감디자인씽킹	(디자인)		
			3	실감미디어의이해	(콘텐츠)		
			3	XR비즈니스입문	택1~2 (비즈니스)		
			3	XR창업비즈니스모델			
			3	XR마케팅			
콘텐츠	중급 (공통)	실감미디어기획	3	디지털스토리텔링	택1	택3	9
			3	디지털스토리텔링실습			
			3	게임피케이션의이해와활용			
			3	ICT콘텐츠기획			
			3	실감콘텐츠경험분석			
	중급	실감미디어콘텐츠제작	3	XR콘텐츠프로듀싱	택3	9	
			3	알파프로토타입&베타프로덕션			
			3	미디어콘텐츠트렌드분석			
			3	가상현실창작종합설계			
			3	영상특수효과론			
		중급	게임기획	3	디지털스토리텔링	택3	9
				3	게임컨셉디자인		
				3	게임디자인		
				3	게임기획실무		
	3	게임프로젝트	택1				
	3	게임캐스톤디자인(1)					
	3	GAME PROJECT CAPSTONE DESIGN(1)(영어강의)					
	3	GAME PROJECT CAPSTONE DESIGN(2)(영어강의)					
기술	중급 (공통)	실감미디어기술	3	객체지향프로그래밍	택3	9	
			3	UI/UX프로그래밍			
			3	컴퓨터그래픽스 1			택1
			3	COMPUTER GRAPHICS I(영어강의)			
			3	실감응용인공지능			
			3	실감미디어프로젝트			택1
			3	XR기술PBL			
	중급	게임공학	3	게임프로그래밍	택3	9	
			3	게임엔진기초			
			3	게임알고리즘			
			3	게임공학			택1
			3	컴퓨터그래픽스 1			
			3	COMPUTER GRAPHICS I(영어강의)			
			3	게임프로젝트			택1
3	게임캐스톤디자인(1)						

영역	수준	마이크로디그리명	교과목 정보				총이수 학점
			학점	구성 교과목	선택 이수 (영역)	MD 선택 이수	
			3	GAME PROJECT CAPSTONE DESIGN(1)(영어강의)			
			3	GAME PROJECT CAPSTONE DESIGN(2)(영어강의)			
	고급	체감기술	3	실감디바이스기술	택1	택4	12
				실감퍼지컬컴퓨팅			
			3	HCI	택1		
			3	HCI특론			
			3	게임인터랙티브테크놀로지			
			3	혼합현실특론			
	고급	XR입출력기술	3	가상현실	택4	12	
			3	고급컴퓨터그래픽스			
			3	영상처리			택1
			3	컴퓨터비전			
			3	고급컴퓨터비전			
			3	폴스택서비스네트워킹			
3			XR기술PBL	택1			
3			실감미디어프로젝트				
디자인	중급(공통)	실감미디어디자인	3	실감디지털드로잉(XR)	택3	9	
			3	ICT경험디자인			
			3	AR/VR콘텐츠실무			
			3	UI/UX디자인			
	중급	게임그래픽디자인	3	캐릭터디자인	택3	9	
			3	실감3D캐릭터모델링			
			3	3D애니메이션			
			3	게임UX/UI디자인			
			3	게임프로젝트			택1
			3	게임캡스톤디자인(1)			
			3	GAME PROJECT CAPSTONE DESIGN(1)(영어강의)			
	고급	실감미디어콘텐츠디자인테크	3	GAME PROJECT CAPSTONE DESIGN(2)(영어강의)	택3	9	
			3	AR/VR프로젝트			
			3	디지털리빙랩프로젝트			
3			VR/AR프로그래밍				
3			실감형게임프로젝트				
비즈니스	중급(공통)	실감미디어비즈니스	3	실감미디어와플랫폼전략	택1	택3	9
			3	경영정보시스템			
			3	XR경영전략	택1		
			3	경영전략			
			3	XR비즈니스기획(PBL)	택1		
			3	마케팅			
			3	국제경영학			

영역	수준	마이크로디그리명	교과목 정보				총이수 학점	
			학점	구성 교과목	선택 이수 (영역)	MD 선택 이수		
응용	중급	실감미디어 비즈니스실전	3	스마트경영			9	
			3	XR 애널리시스 & 프로덕션(PBL)				
			3	XR핀스타트업		택3		
			3	XR스튜디오				
		XR창업실전	3	콘텐츠산업비즈니스전략			9	
			3	기업가정신과벤처경영				
			3	글로벌사회적가치와창업사례		택3		
			3	XR Project Management				
	중급	중급	글로벌실감게임	3	COMPUTER GRAPHICS I(영어강의)		9	
				3	COMPUTER GRAPHICS II(영어강의)			
				3	게임인공지능			
				3	VR/AR게임프로그래밍			
				3	PROJECT I(영어강의)	택1		
				3	GAME PROJECT 1(영어강의)			
중급		소셜리빙랩실감미디어	3	리빙랩디자인		9		
			3	기술융합과공유가치창출				
			3	소셜벤처디자인				
			3	소셜비즈니스				
			3	효과적인사회문제정의와아이디어				
			3	소셜리빙랩실감미디어PBL	택3			
		중급	로컬문화실감미디어	3	문화테크놀로지연구		9학점 이상	
				3	비교문화메타버스콘텐츠탐구			
				3	축제이벤트산업론			
				3	실감형축제콘텐츠기획			
중급	K-Culture실감콘텐츠개발실 습	3	도시문화콘텐츠기획실습		9			
		2	지역문화콘텐츠기획실습					
		3	관광콘텐츠기획론					
		3	로컬콘텐츠실감미디어PBL					
중급	실감미디어콘텐츠디자인	3	문화유산실감형콘텐츠기획실습		9			
		3	문화관광융합설계					
		3	K-콘텐츠(한류)의이해			택3		
		3	디지털헤리티지기획창작					
중급	메타버스콘텐츠디자인	3	대중예술콘텐츠실무기획		9			
		3	대중예술콘텐츠창작실습					
		3	실감콘텐츠디자인					
		3	실감디지털페인팅					
중급	메타버스콘텐츠디자인	3	실감3D캐릭터모델링		9			
		3	실감UX제품디자인					
		3	고급실감디지털스토리텔링					
		3	메타버스크리에이터세미나					
중급	메타버스콘텐츠디자인	3	메타버스3D디자인		9			
		3	메타버스3D디자인		택3			

영역	수준	마이크로디그리명	교과목 정보				총 이수 학점
			학점	구성 교과목	선택 이수 (영역)	MD 선택 이수	
			3	메타버스예술작품전시			
			3	메타버스스페이스크리에이터			
		XR콘텐츠디자인	3	가상현실(360VR)영상제작	택3	9	
			3	이머시브전시디자인			
			3	XR콘텐츠디자인워크숍			
			3	AR/VR콘텐츠실무			
			3	XR콘텐츠프로듀싱			
		실감영상제작	3	영상특수효과론	택3	9	
			3	영상문법기초			
			3	영상촬영과연출			
			3	XR스튜디오			
			3	XR콘텐츠프로듀싱			
		버추얼3D캐릭터디자인	3	버추얼캐릭터워크숍	택3	9	
			3	버추얼모션캡처워크숍			
			3	버추얼3D캐릭터모델링			
		버추얼그래픽디자인	3	실감디자인씽킹	택3	9	
			3	VR/AR프로그래밍			
			3	실감형게임프로젝트			
			3	디지털이미징기초			
			3	디지털이미징설계			
고급	전략커뮤니케이션실감미디어	3	디지털광고실무	택1	택3	9	
		3	온라인마케팅실무(24-2학기까지 인정)				
		3	광고기획론2				
		3	XR스튜디오				
		3	실감미디어캡스톤디자인				
		3	커뮤니케이션이론의원리와활용				
		3	글로벌학제간프로젝트기획				
	실감미디어글로벌이노베이터	3	글로벌학제간융합프로젝트	택3	9		
		3	글로벌리빙랩프로젝트				
		3	컴퓨터공학산학연구프로젝트				
		3	컴퓨터공학산학연구프로젝트				