

# 실감미디어 혁신융합대학사업단

## 2025년 1학기 프로젝트 공간 운영 및 활용 계획

### 1. 목적

- 가. 실감미디어 혁신융합대학사업단에서 운영 및 관리하고 있는 프로젝트 공간을 사업단 참여학과 학생들에게 제공하여 실감미디어 콘텐츠 제작 환경을 구축 지원하고 창작공간을 활성화하여 각종 콘텐츠 아이디어 회의·연구 및 작품 개발을 위한 실습개발 인프라 환경 조성으로 콘텐츠 창작 역량을 강화하고자 함
- 나. 프로젝트 공간 활용으로 실감미디어 콘텐츠 개발 및 실무능력을 향상할수 있는 기회를 제공하고 관련 분야 공모전·경진대회 참여 독려를 통해 협업 환경을 기반으로 한 실감미디어 분야 실전경험과 취업능력 향상을 제고하고자 함

### 2. 개요

가. 공간현황: 총 9개 공간(프로젝트 활동이 가능한 공간)

No	건물명	공간명(면적)	호실	수용인원	수용 팀 수	비고
1	동산도서관 (3층)	실감미디어 창작실1(25.18㎡)	321	8명	4팀	-
		실감미디어 창작실2(11.62㎡)	321-1	6명		
		실감미디어 창작실3(11.58㎡)	321-2	6명		
		실감미디어 체험실*(44.54㎡)	324	4명		
2	쉐덕관 (1층)	메타버스전시관/체험관(124호)	124-1	6명	4팀	124호 4개 구역으로 구분된 공간 사용
			124-2	6명		
			124-3	6명		
			124-4	6명		
3	덕래관 (1층)	실감SW인큐베이팅실(7102호)	7102	25명	5팀	캡스톤디자인팀 우선(팀 졸업작품 등)
합계					13팀	

\* 실감미디어 체험실: 모션캡처 장비 및 VR체험 장비가 비치되어 있어 관련 콘텐츠를 제작하고자 하는 팀에게 우선 배정되며 비정기적 교내·외 체험실 이용 희망자에게 장비사용 안내와 시연 체험 지원이 가능한 팀에게 배정(공간사용 계획서에 실감미디어 체험실 이용 희망 및 관련 콘텐츠 제작 계획 작성 필요)

나. 운영기간: 2025. 3. 20.(목) ~ 8. 31.(목) (약6개월)

다. 지원대상: 실감미디어 혁신융합대학사업단 참여학과 재학생(단체) 또는 프로젝트 팀 등

- 1) 실감미디어 혁신융합대학사업단에서 운영 및 지원하고 있는 프로젝트  
(ex. 지산관학 프로젝트, WE-Meet 프로젝트, 마이크로디그리 EXPO 참여 팀 등)
- 2) 실감미디어 분야 공모전, 경진대회 등에 참가 준비 중인 참여학과 재학생
- 3) 참여학과 동아리 및 사업단 COSS 서포터즈

### 3. 신청방법

가. 모집공고: 실감미디어 혁신융합대학사업 홈페이지 공지 게시판 공고(coss.kmu.ac.kr)

나. 신청방법: 신청서류 작성 후 메일 또는 방문 접수

- 1) 이메일: kwonmin99@kmu.ac.kr
- 2) 방문접수: 계명대학교 성서캠퍼스 쉐덕관 107호 지산학인재원 행정팀

#### 다. 신청기간

1) 덕래관(1층): 2025. 3. 7.(금) ~ 3. 14.(금) 까지

2) 동산도서관(3층), 웨텍관(1층): 2025. 3. 31.(월) ~ 4. 4.(금) 까지

\* 4월 이후 진행되는 프로젝트(지산관학, WE-Meet, COSS 서포터즈 등)를 고려하여 신청기간 조정함

라. 신청서류: [서식1]공간사용 신청서, [서식2]공간사용 계획서

### 4. 선정방법

가. 선정방법: 공간사용 신청서 및 공간사용 계획서 실감미디어 사업단장 검토(공간사용 인원, 사용시간, 사용계획 등) 후 선정

나. 공간매칭: 선정된 팀별 프로젝트 특성 및 인원에 맞는 프로젝트 공간 매칭

1) 동산도서관, 덕래관: 행정팀에서 접수된 신청서 및 활용계획서를 기반으로 공간 매칭후 통보

2) 웨텍관 메타버스전시관/체험관: 최종 선정 후 EDWARD시스템 내 공간사용신청 후 통보

다. 선정 후 취소: 최초 계획한 공간사용 활용도 낮을 시 공간사용 취소 조치

1) 월 2회 모니터링 실시: 신청정보 상 예상 사용시간 이상 사용 여부 확인(방명록)

2) 공간사용 취소 조치: 방명록 확인 후 예상 사용시간 이하 사용 및 사용계획과 다르게 사용되거나 공간 이용 후 청소 상태 불량 일 경우 공간사용을 취소할 수 있음

### 5. 공간운영 방법

가. 공간사용 신청서 및 공간활용 계획서에 따라 사용하여야 함

나. 신청한 공간사용 기간 내 사용할 수 있으며 기간 종료 즉시 공간반납 및 비치된 품목과 사용한 기자재·장비에 대해 원상회복 의무

다. 공간사용자 의무사항: 실감미디어 혁신융합대학사업단에서 지원하는 각종 프로그램 적극 참여

1) 실감미디어 관련 분야 특강, 교육, 세미나 등

2) 실감미디어 관련 분야 각종 외부 공모전, 경진대회, 전시회 등

라. 결과물 제출: 공간사용 종료 후 공모전 및 경진대회 등 대·내외 활동에 대한 결과물 제출

※ 성과 결과물에 관한 콘텐츠 및 제작물에 대해 [실감미디어 혁신융합대학사업]에서 공개·공유 및 이용할 수 있습니다.

### 6. 공간사용 신청 및 선정 일정

가. 덕래관

구 분	주요내용	일 정
공간사용 신청서 접수	◦ 공간사용 신청서, 공간사용 계획서 접수(coss.kmu.ac.kr)	3. 7.(금)~3. 14.(금)
	↓	
신청서류 검토 및 면접심사	◦ 접수된 팀별 서류 검토 및 면접심사	3. 17.(월)
	↓	
선정결과 안내	◦ 공간사용 신청 선정된 팀별 사용할 공간 안내 ◦ 메타버스전시관/체험관 사용 팀 EDWARD 공간사용신청 안내	3. 18.(화)
	↓	
공간사용 관련사항 공지	◦ 공간사용 유의사항 및 의무사항 등 공지	3. 19.(수)
	↓	
공간개방	◦ 프로젝트 공간 개방 및 팀별 사용	3. 20.(목) ~

나. 동산도서관, 쉼터관

구 분	주요내용	일 정
공간사용 신청서 접수	◦ 공간사용 신청서, 공간사용 계획서 접수(coss.kmu.ac.kr) ↓	3. 31.(월)~4. 4.(금)
신청서류 검토 및 면접심사	◦ 접수된 팀별 서류 검토 및 면접심사 ↓	4. 7.(월)
선정결과 안내	◦ 공간사용 신청 선정된 팀별 사용할 공간 안내 ◦ 메타버스전시관/체험관 사용 팀 EDWARD 공간사용신청 안내 ↓	4. 8.(화)
공간사용 관련사항 공지	◦ 공간사용 유의사항 및 의무사항 등 공지 ↓	4. 9.(수)
공간개방	◦ 프로젝트 공간 개방 및 팀별 사용	4. 10.(목) ~